

DECRETO N° **4116** / 2024

ARICA, 18 de Abril de 2024

EXENTO

**VISTOS:**

1. La Solicitud de Patente de INVERSIONES J & A SPA.
2. Los Artículos 23 al 34 del D.L. N° 3.063 de 1.979 sobre Rentas Municipales.
3. El Art. N° 12, 14 del D.S. N° 484 de 1.980
4. El Decreto Alcaldicio N° 9378/2012 que delega en el Director de Administración y Finanzas las atribuciones contempladas en el Artículo N° 63, de la Ley 18.695, Ley Orgánica Constitucional de Municipalidades.

**CONSIDERANDO:**

1. Que el contribuyente que se individualiza ha dado cumplimiento a los requerimientos legales para el otorgamiento de la patente.

**DECRETO:**

1. Otorgase la presente patente al contribuyente que se individualiza y autorizase su funcionamiento en la dirección comercial que se indica.

Rol	<b>2-20811</b>				
Actividad Económica	Art. Electronicos, Joyas, Art. para el Hogar, Ropa y Textiles				
Clasificación	Comerciales Enroladas				
Dirección Comercial	AV. 18 DE SEPTIEMBRE 257 LOCAL 89				
Nombre del Contribuyente	INVERSIONES J & A SPA				
Rut	77715643-8				
Dirección Particular	Valle de Lluta km 41/2 lote 6, casa 4				
Correo electrónico	alejandropino@gmail.com	Celular/Fono	990210547		
Fecha de Solicitud	12/04/2024	Otorgación N°	2-20811	Fecha	12/04/2024

2. La Dirección de Administración y Finanzas, a través de la Oficina de Rentas Municipales, procederá a efectuar los registros respectivos y girar la Orden de Ingreso Municipal.
3. Se entenderá autorizada la Patente cuando el Giro respectivo, se encuentre pagado.
4. Los antecedentes que respaldan este documento debidamente refrendado por el Sr. Secretario Municipal, pasarán a formar parte integrante del presente Decreto.
5. Será **obligación** del contribuyente comunicar al municipio el cese de la actividad y/o el termino de giro, para proceder a la anulación de la patente.

**ANOTESE, COMUNIQUESE Y ARCHIVESE**

“Por Orden del Alcalde”



**NEVENKA AGUILERA CUADRA**  
DIRECTORA DE ADM. Y FINANZAS

CCG/NAC/MBJ/FVP/fvp

**CARLOS CASTILLO GALLEGUILLOS**  
SECRETARIO MUNICIPAL

